

Sony XZ1

Sony fait encore bonne impression (3D)

Avec le XZ1, Sony reste fidèle à sa vocation de présenter une vraie nouveauté pour chaque nouveau produit haut de gamme. C'est le cas de la fonction générateur 3D - facile à manier une fois qu'on a pris le coup de main - qui complète l'impression 3D, mais qui a aussi des dérivés sur les réseaux sociaux comme, plus tard, dans le jeu vidéo.



La numérisation 3D, bien expliquée dans un pas à pas très pédagogique, exige cependant un peu de patience et de pratique pour être maîtrisée.

Après le XZ Premium présenté en septembre 2016, avec son mode *ultra slow motion* (960 images/s) et son modem « pré 5G » à près d'un Gbit/s de débit descendant ; voici que son successeur marque encore les esprits avec une grande innovation : le générateur 3D.

Principale attraction de ce Xperia XZ1, le générateur 3D permet de scanner en trois dimensions n'importe quel objet, visage ou tête. La fonction se présente sous la forme d'une appli. Des tutoriels très clairs expliquent comment s'y prendre pour numériser en trois dimensions l'objet ou le sujet souhaité, selon qu'il s'agisse d'un visage, d'une part de tarte sur une assiette ou de la tête entière d'une personne. La chose paraît simple, mais lorsqu'on passe aux travaux pratiques, c'est une autre paire de manches. Réussir du premier coup une capture full 3D parfaitement exploitable relève de l'exploit ou du coup de chance. Car il faut tout avoir prévu : un emplacement dégagé qui permet de tourner autour du sujet en maintenant le téléphone à une trentaine de centimètres de distance,



Un des usages possibles de l'image scannée : l'intégration sur un avatar numérique qu'on mettra en scène via des GIF animés

Une fois l'image numérisée, on peut zoomer dessus et l'examiner sous toutes les coutures

un éclairage le plus homogène possible à 360° (difficile à trouver en lumière naturelle), et un sujet qui devra se tenir parfaitement immobile pendant la poignée de dizaines de secondes nécessaires à l'opération. Pour réaliser le scanner, donc, on suit à l'écran un mouvement indiqué par des flèches qui consiste à couvrir toute la superficie de son sujet. Au fur et à mesure que les surfaces sont correctement numérisées, elles deviennent vertes. Une fois qu'on a fait un premier tour complet, on peut repasser ici ou là pour figurer les zones où on est passé trop vite. La numérisation réussie, l'appareil passe par une phase de calcul, puis vous sort l'image numérisée en 3D, qu'on peut faire tourner dans tous les sens et regarder sous tous les angles. Mais



que faire maintenant de cette image ? Sony a pensé à plusieurs possibilités, comme par exemple intégrer sa tête scannée dans un avatar virtuel via une appli telle que *Shadows*, se mettre en scène dans de courtes animations (*Star Wars*, *Thriller*, danse d'*Halloween*) et les partager dans les réseaux sociaux sous la forme de GIF animés. Effet « *whaou !* » garanti. On peut aussi imprimer son avatar avec une imprimante 3D, si on en a une sous la main. Sinon, on peut télécharger son fichier sur le site d'un des deux partenaires de Sony (*Sculpteo* et *Shapeways*), qui l'imprimeront chez eux (en taille 5, 7 ou 10 cm) et vous l'envoieront chez vous moyennant finances. Plus tard, il sera probablement possible d'intégrer sa tête dans les personnages des jeux vidéo Sony.

Notons, par ailleurs, que l'appareil photo, malgré son « simple » capteur 19 Mpix s'avère performant en toutes circonstances et qu'il offre une grande quantité d'effets visuels et le masques qui feront la joie des jeunes et des moins jeunes. Même chose pour le capteur frontal, un 13 Mpix, à ouverture F/2.0 et son grand angle 22 mm. Coté vidéo, le XZ1 embarque toujours la *Super slow motion* (ralenti à 960 images/s), une fonction que Sony est toujours seul à proposer. Et, comme ses prédécesseurs, il résiste toujours à l'eau et à la poussière. Une bon compromis specs/qualité/prix dans le haut de gamme, sans atteindre les prix stratosphériques d'Apple et Samsung.

ARIEL GOMEZ

POINTS FORTS

- Générateur 3D
- Qualité photo/vidéo
- Autonomie

POINTS FAIBLES

- Quelques petits bugs

Ecran 5,2 pouces HDR FHD TRILUMINOS 1920 x 1080 pixels **OS** Android Oreo **Processeur** Qualcomm Snapdragon 835 **Connectivité** 2, 3, 4G (cat. 16 1 Gbit/s), Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac **Connectique** Bluetooth 5.0, Wi-Fi Miracast, DLNA, USB 3.1 Gen 1/USB Type-C, NFC, GPS + GLONASS **Mémoire** 64 Go extensible jusqu'à 256 Go en microSD/4 Go RAM **Photo** capteur principal Motion Eye 19 Mpix, Objectif F2.0 25 mm, zoom numérique x8, vidéo en Super slow motion à 960 images/s, **Enregistrement vidéo** 4K. **Capteur frontal** 13 Mpix objectif grand angle F2.0 22 mm **Autonomie/batterie** une /2700 mAh Quick Charge 3.0 **Dimensions/poids** : 148 x 73 x 7,4 mm/156 g **Divers** Résistant à l'eau IP 65/68, verre Gorilla Glass 5, capteur d'empreintes digitales, applis Générateur 3D, Movie Creator, Effet réalité augmentée, PS4 Remote Play (connexion et jeu avec PS4 **Prix** 699 €